



Diseño Multimedial, oferta de estudio con futuro

En la actual oferta académica universitaria, se presentan programas de pregrado con énfasis en el diseño de nuevos medios de comunicación, como portales y aplicaciones para Web, presentaciones multimedia, animaciones para Web, cine o televisión, medios que por su condición de dinamismo y novedad, se convierten en importantes herramientas para la comunicación y, en una opción atractiva de estudio.

En el 2003, la Academia de Dibujo Profesional abrió la carrera técnica de Diseño Multimedial (6 semestres), que retomó modelos de otros países y con miras a ofrecer un programa de estudios que orientara la creación de nuevos medios, como Internet, e innovara en medios tradicionales como el cine y la televisión.

Esta opción académica, se ha enfocado en el manejo de software y lenguajes de programación. Se encuentran materias como animación en 2D y 3D, edición de sonido o video, programación para plataformas Web, o creación de juegos de video.

Y dada la amplitud del campo de estudio, se han abierto otros programas con distintos énfasis, donde el estudiante puede escoger el área de su agrado. Programas que ofrecen un conocimiento ágil de los temas de estudio y con formas de evaluación que llevan a integrar todo lo aprendido.

La Universidad Icesi tiene la carrera profesional Diseño de Medios Interactivos (10 semestres) que, con áreas teóricas y prácticas fundamentales para el diseño, e integra algunas materias de matemática avanzada para la posterior programación de aplicaciones.

Es un programa con un pensum balanceado entre técnica en sistemas, diseño y aplicación de conceptos. Cuenta también con tres énfasis: Animación, Diseño de

Las Universidades San Buenaventura y Autónoma iniciaron en el último año la carrera de Ingeniería Multimedia. La USB, aunque similar a las descritas anteriormente profundiza bastante en programación de aplicaciones y comprensión y desarrollo de sistemas digitales, sin olvidar, claro está, el área de diseño.

Cuenta con un pensum rico en materias del área de matemáticas, que son las que permiten el conocimiento y análisis profundo de los sistemas digitales. Una carrera que se ocupa del desarrollo de sistemas de comunicación y ofrece a sus estudiantes un complemento en áreas de diseño como modelado en 3D, edición de video y animación.

La Autónoma tiene cuatro ejes principales, ciencias básicas, ciencias básicas en ingeniería, profesional, socio humanístico, esta carrera busca un balance entre diseño y sistemas, continuando con el título de ingeniería. Tiene materias variadas y múltiples posibilidades de desarrollo laboral, además de las tres opciones de profundización, que son: telemedicina, realidad virtual y servicios multimediales.

Los programas de los cuatro centros de educación, son ofertas con suficientes fortalezas y con un amplio horizonte para el desempeño laboral y con el objetivo de estimular la creatividad, el conocimiento de la tecnología y